



Die Mietsätze verstehen sich jeweils pro Veranstaltungstag. Für Auf- und Abbau werden € 50,- Miete pro Tag verrechnet (*ausgenommen Sonn- und Feiertage*). Eine Betriebskostenpauschale (Strom, Heizung, Wasser, Kanal) in der Höhe von € 50,- (+ 20 % MWST) wird pauschal mitverrechnet.

## Kategorie A: ohne Saalmiete

- ❖ Gemeindeinterne Veranstaltungen
- ❖ Vorträge von Ärzten, Rettungsorganisationen... (**ohne Eintritt**)

## Kategorie B: € 100,- Saalmiete (ohne MWST)

- ❖ Abendveranstaltungen (**ohne Eintritt**)
- ❖ Nachmittags- u. Tagesveranstaltungen (**ohne Eintritt**)
- ❖ Kinderveranstaltungen Nachmittag (**ohne Eintritt**)
- ❖ Adventveranstaltungen (**ohne Eintritt**)
- ❖ Konzerte von MusiklehrerInnen der Musikschule Gröbming
- ❖ Vorspielstunde der Musikschule Gröbming
- ❖ Veranstaltungen der Volksschule, Hauptschule, ASO, Kindergarten

## Kategorie C: Saalmiete € 200,- (ohne MWST)

- ❖ Adventveranstaltungen (**mit Eintritt**)
- ❖ Jugenddisco (**mit Eintritt**)
- ❖ Kinderveranstaltungen Nachmittag (**mit Eintritt**)
- ❖ Musikveranstaltungen (**ohne technische Verstärkung**)

## Kategorie D: Saalmiete € 300,- (ohne MWST)

- ❖ Ausstellungen
- ❖ Vorträge, Diavorträge
- ❖ Konzerte (**mit Eintritt**)
- ❖ Modenschauen



- ❖ Musikveranstaltung (**mit technischer Verstärkung**)
- ❖ Parteiveranstaltungen
- ❖ Theateraufführungen
- ❖ Hochzeiten und Geburtstage
- ❖ Jubiläumsfeiern für Vereine

**Kategorie E: Saalmiete € 400,- (ohne MWST)**

- ❖ Bälle (nur oberer Saal)
- ❖ Firmenfeiern
- ❖ Musicals
- ❖ Kabarett

**Kategorie F: Saalmiete wird vom Ausschuss behandelt**

- ❖ Großveranstaltungen die mehrere Räume im Bereich der Kulturhalle benötigen (Turnsaal, Freigelände für Zelte ...)

**Miete Foyer in der Kulturhalle**

Miete für Foyer (inkl. Theke und Küche): € 150,- (ohne MWST)

Miete für Foyer (inkl. Theke): € 100,- (ohne MWST)

+ Reinigung € 20,- pro Stunde

**Museumsmiete**

Miete für Museum (inkl. Heizung): € 60,- (ohne MWST)

Miete für Museum (ohne Heizung): € 50,- (ohne MWST)

Alle Preise ohne 20 % MWST.